

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PENGESAHAN.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian	6
E. Sistematika Penulisan	7
BAB II KAJIAN TEORI.....	8
A. Pendidikan dan Pembeajaran	8
B. Teori Belajar Yang Melandasi Pembelajaran Multimedia Interaktif	12
C. Multimedia Interaktif	17
D. Multimedia Interaktif Berbasis Android	22
E. Model Pengembangan ADDIE	25
F. Kemandirian Belajar	29
G. Materi Dampak Sosial Informatika.....	38
BAB III METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	42
A. Model Penelitian dan Pengembangan	42
B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan	43
C. Tempat dan Waktu Penelitian	46
D. Instrumen Penelitian.....	47

E. Instrumen Pengumpulan Data	47
F. Teknik Analisis Data.....	51
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	54
A. Hasil Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android	54
B. Kemandirian Belajar Peserta Didik.....	76
C. Pembahasan.....	78
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	82
A. KESIMPULAN.....	82
B. SARAN	82
DAFTAR PUSTAKA	83
LAMPIRAN	86