**DAFTAR ISI**

**Halaman**

**KATA PENGANTAR i**

**ABSTRAK iii**

**DAFTAR ISI v**

**DAFTAR TABEL vii**

**DAFTAR GAMBAR ix**

**DAFTAR LAMPIRAN xii**

**BAB I PENDAHULUAN 1**

1. Latar Belakang Penelitian 1
2. Rumusan Masalah Penelitian 3
3. Tujuan Penelitian 3
4. Manfaat Penelitian 3
5. Struktur Penulisan 4

**BAB II KAJIAN PUSTAKA 6**

1. Presensi 6
2. Aplikasi 7
3. Aplikasi *Desktop* 8
4. Aplikasi *Mobile* 9
5. Aplikasi Web 10
6. *Android* 11
7. *Global Positioning System* 12
8. *Website* 13
9. *Framework Laravel* 15
10. Basis Data 18
11. *REST API* 19
12. Antarmuka 26
13. Pengembangan Sistem *Agile Methodology* 29
14. *Extreme Programming* 34

**BAB III METODE PENELITIAN 48**

1. Metode Pengembangan Sistem SDLC 48
2. Desain Pengembangan Sistem *Agile Methodology* 49
3. *Extreme Programming* 50
4. Alat Bantu Penelitian 56
5. Partisipan 56
6. Metode Pengumpulan Data 57

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 61**

1. Hasil Penelitian 61
2. Pembahasan 113

**BAB V PENUTUP 116**

1. Kesimpulan 116
2. Saran 117

**DAFTAR PUSTAKA 118**

**LAMPIRAN 121**