

**PENERAPAN *GAME* EDUKASI BERBASIS ANDROID  
UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA  
MATA PELAJARAN IPA KELAS VII DI SMP NEGERI 2  
BANTARKALONG**

**SKRIPSI**

**diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana  
pendidikan**

**Oleh**

**AI SITI LAELA**

**NIM 14831007**



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU TERAPAN DAN SAINS**

**INSTITUT PENDIDIKAN INDONESIA (IPI)**

**GARUT**

**2018**

