**DAFTAR ISI**

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

LEMBAR PENGUJIAN SKRIPSI

MOTTO

PERSEMBAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

ABSTRAK

*ABSTRACT*

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI iii

DAFTAR TABEL vii

DAFTAR GAMBAR viii

**BAB I PENDAHULUAN**

* 1. Latar Belakang Masalah 1
	2. Identifikasi Masalah 5
	3. Batasan Masalah 5
	4. Rumusan Masalah 5
	5. Tujuan Penelitian 5
	6. Manfaat Penelitian 6

**BAB II KAJIAN TEORI**

* 1. Teknologi Pendidikan 7

2.1.1 Pengertian Teknologi Pendidikan 7

* 1. Kawasan Teknologi Pendidikan 9
	2. Pengembangan Tekonologi Pendidikan 10
	3. Media Pembelajaran 12
		1. Pengertian Media Pembelajaran 12
		2. Manfaat Media Pembelajaran 13
	4. Website 15
	5. Pembelajaran Berbasis Web 16
	6. Perangkat Pengembangan Perangkat Lunak 16
		1. Google Sites 16
		2. Keunggulan Google Sites 17
		3. Manfaat Google Sites 18
		4. Langkah - langkah Google Sites 19
		5. Quiziz 20
		6. Ngeweb.Site 20
		7. Canva 21
	7. Perangkat Lunak / Software 21
		1. Pengertian Perangkat Lunak 21
	8. Perangkat Lunak System Operasi 22
		1. Mac / Macintosh 22
		2. Windows 23
		3. Linux 24
		4. Google 24
		5. Software Aplikasi Pengolah Angka 25
		6. Software Aplikasi Pengolah Kata 25
		7. Software Aplikasi Presentasi 25
		8. Jenis – jenis Perangkat Lunak 26
	9. Perangkat Keras / Hardware 26
		1. Pengertian Perangkat Keras 26
		2. Jenis – Jenis Hardware Beserta Fungsinya 28
	10. Teknologi dan Informasi 30
		1. Pengertian Teknologi Informasi 30
		2. Pemanfaatan Informatika Dalam Pendidikan 31
	11. Penelitian Relevan 32
	12. Model Pengembangan 33
		1. Storyboard 34
		2. Flowchart 34
		3. Kerangka Berfikir 35

**BAB III METODE PENELITIAN**

* 1. Jenis Penelitian 36
	2. Model Penelitian 36
	3. Prosedure Pengembangan 37

3.3.1 Tahap Analysis 37

3.3.2 Tahap Desain 38

3.3.3 Tahap Development 39

3.3.4 Tahap Implementation 39

* + 1. Tahap Evaluasi 40
	1. Tempat dan Waktu Penelitian 40
	2. Populasi dan Sampel 40
	3. Teknik Pengumpulan Data 40
	4. Instrumen Pengumpulan Data 41
	5. Teknik Analisis Data 42

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

* 1. Hasil Penelitian 44
		1. Tahap Analysis 45
			1. Analisis Kebutuhan 46
			2. Analisis Kurikulum 47
			3. Analisis Peserta Didik 48
		2. Tahap Desain 48
			1. Pembuatan Flowchart 48
			2. Pembuatan Storyboard 50
		3. Tahap Development 61
			1. Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Web 61
			2. Menjelaskan Panduan Penggunaan 74
			3. Validasi Ahli Media 80
			4. Validasi Ahli Materi 83
		4. Tahap Implementasi 85
			1. Uji Coba Kelompok Kecil 86
			2. Uji Coba Kelompok Besar 88
		5. Tahap Evaluasi 90
			1. Revisi Media Pembelajaran Berbasis Web 91
	2. Pembahasan 93

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

* 1. Kesimpulan 102
	2. Saran 103

DAFTAR PUSTAKA xii

LAMPIRAN

**DAFTAR TABEL**

Tabel 2.12 Tabel Versi Windows dan Tahun Rilisnya 23

Tabel 3.2 Tabel Interpretasi Akseptansi Multimedia Pembelajaran 43

Tabel 4.1 Tabel Observasi 45

Tabel 4.2 Tabel Wawancara 46

Tabel 4.3 KD / KI 47

Tabel 4.5 Tabel Storyboard 51

Tabel 4.54 Tabel Validasi Ahli Media 81

Tabel 4.55 Tabel Interpretasi Kelayakan Media 81

Tabel 4.56 Tabel Validasi Ahli Materi 83

Tabel 4.57 Tabel Interpretasi Kelayakan Materi 84

Tabel 4.58 Tabel Uji Coba Kelompok Kecil 87

Tabel 4.59 Tabel Uji Coba Kelompok Besar 88

Tabel 4.60 Tabel Revisi Produk 91

Tabel 4.61 Data Hasil Kelayakan Media Pembelajaran 10

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Definisi Teknologi Pendidikan AECT 8

Gambar 2.2 Kawasan Teknologi Pendidikan 9

Gambar 2.3 Gambar Aspek Pengembangan 10

Gambar 2.4 Logo *Google sites*  16

Gambar 2.5 Logo Quiziz 20

Gambar 2.6 Logo Ngeweb.Site 20

Gambar 2.7 Logo Canva 21

Gambar 2.9 Macam – macam software 21

Gambar 2.10 Contoh tampilan Mac OS 21

Gambar 2.11 Contoh tampilan windows 23

Gambar 2.13 Tampilan Linux 24

Gambar 2.14 Logo Google 24

Gambar 2.15 Macam – macam Harware 27

Gambar 2.16 Simbol dan Kegunaan Flowchart 34

Gambar 2.17 Kerangka Berfikir 35

Gambar 3.1 Tahapan Model ADDIE 37

Gambar 4.4 Alur Flowchart 49

Gambar 4.6 Tampilan Desktop Laptop 62

Gambar 4.7 Tampilan Google 62

Gambar 4.8 Tampilan Drive 63

Gambar 4.9 Tampilan Memilih Google sites 63

Gambar 4.10 Tampilan Awal Google sites 64

Gambar 4.11 Membuat Judul Pembelajaran 64

Gambar 4.12 Menambahkan Text 64

Gambar 4.13 Menambahkan Tema 65

Gambar 4.14 Menambahkan Halaman Baru 65

Gambar 4.15 Membuat halaman Log in 66

Gambar 4.16 Menambahkan Kode HTML 66

Gambar 4.17 Membuat Alur pembelajaran 67

Gambar 4.18 Membuat Halaman Menu 67

Gambar 4.19 Membuat Tombol Menu 68

Gambar 4.20 Membuat Tautan Halaman 68

Gambar 4.21 Menambahkan Tampilan Video Pembelajaran 68

Gambar 4.22 Menambahkan Link Youtube 69

Gambar 4.23 Membuat Halaman Quiz 69

Gambar 4.24 Tampilan Quiziz 69

Gambar 4.25 Menambahkan Link Quiz 70

Gambar 4.26 Membuat Tampilan Absensi 70

Gambar 4.27 Tampilan Memilih Google Form 71

Gambar 4.28 Tampilan Jendela Link Google Form 71

Gambar 4.29 Menambahkan Link Absensi 72

Gambar 4.30 Membuat Halaman Profile Pengembang 72

Gambar 4.31 Cara Publikasi 72

Gambar 4.32 Publikasi 73

Gambar 4.33 Tampilan Link Media 73

Gambar 4.34 Tampilan Salin Link Media 74

Gambar 4.35 Tampilan Batal Publikasi 74

Gambar 4.36 Tampilan Halaman Awal/masuk 74

Gambar 4.37 Petunjuk Penggunaan Media 75

Gambar 4.38 Tampilan Alur Media Pembelajaran 75

Gambar 4.39 Tampilan Pusat Bantuan 75

Gambar 4.40 Tampilan Pusat bantuan 75

Gambar 4.41 Tampilan Halaman Menu 76

Gambar 4.42 Tampilan Halaman Materi Pembelajaran 76

Gambar 4.43 Tampilan Piliham Materi 77

Gambar 4.44 Tampilan Halaman Log in Materi 77

Gambar 4.45 Tampilan Isi Materi 77

Gambar 4.46 Tampilan Video pembelajaran 78

Gambar 4.47 Tampilan Quiz 78

Gambar 4.48 Tampilan Absensi Quiz 78

Gambar 4.49 Tampilan Halaman Log in Evaluasi 79

Gambar 4.50 Tampilan Quiz pada halaman evaluasi 79

Gambar 4.51 Tampilan Absensi Evaluasi 79

Gambar 4.52 Tampilan Ruang Kolaborasi 80

Gambar 4.53 Tampilan Profile Pengembang 80

Gambar 4.58 Implementasi media terhadap siswa 90

Gambar 4.59 Pengisian Angket 90