**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran berbasis *web* dengan *Google Sites* yang akan digunakan dalam mata pelajaran informatika. Selanjutnya, penelitian ini melakukan uji validasi untuk menilai kelayakan dan kualitas media pembelajaran tersebut pada kelas VII di SMP Negeri 2 Leuwigoong. Penelitian ini menggunakan metode penelitian pengembangan atau Research and Development (R&D) dengan model ADDIE yang dikembangkan oleh Dick and Carey. Model ini terdiri dari lima langkah atau tahap, yaitu Analysis (analisis), Design (perancangan), Development (pengembangan), Implementation (implementasi), dan Evaluation (evaluasi). Teknik pengumpulan data yang digunakan meliputi wawancara, observasi, dan kuisioner (angket). Dua validator, yaitu validator ahli media dan validator ahli materi, dilibatkan dalam uji validasi. Hasil validasi menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis *web Google Sites* dinyatakan layak dan sangat layak untuk digunakan, dengan nilai rata-rata validator ahli media sebesar 3.95 dan validator ahli materi sebesar 4.43. Selain itu, respon peserta didik terhadap media juga sangat positif, dengan nilai rata-rata sebesar 4.52, yang menandakan bahwa media tersebut sangat layak digunakan dalam kegiatan pembelajaran. Berdasarkan data yang diperoleh, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis *web* dengan *Google Sites* pada mata pelajaran informatika kelas VII di SMP Negeri 2 Leuwigoong sangat layak digunakan dalam proses pembelajaran.

**Kata Kunci**: *Google Sites*, media pembelajaran berbasis *web*, pengembangan, Informatika.

**ABSTRACT**

This research aims to produce a web-based learning media using Google Sites, which will be used in the computer science subject. Furthermore, this research conducts validation tests to assess the feasibility and quality of the learning media in the seventh grade at SMP Negeri 2 Leuwigoong. This research utilizes the Research and Development (R&D) method with the ADDIE model developed by Dick and Carey. The model consists of five steps or stages, namely Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation. Data collection techniques include interviews, observations, and questionnaires. Two validators, namely the media expert validator and the subject matter expert validator, are involved in the validation test. The validation results indicate that the web-based learning media using Google Sites is considered feasible and highly suitable for use, with an average value of 3.95 from the media expert validator and 4.43 from the subject matter expert validator. Additionally, the response of students to the media is also highly positive, with an average value of 4.52, signifying that the media is highly suitable for use in learning activities. Based on the obtained data, it can be concluded that the web-based learning media using Google Sites in the computer science subject for the seventh-grade students at SMP Negeri 2 Leuwigoong is highly suitable for use in the learning activities.

**Keywords:** *Google Sites, media web-based learning, development, iformatics*