

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS GAME PADA MATA
PELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR KELAS X DI SMK BINA SISWA MANDIRI**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi syarat memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Teknologi Informasi

Oleh

Abdul Aziz

NIM. 19833022



PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI

FAKULTAS ILMU TERAPAN DAN SAINS

INSTITUT PENDIDIKAN INDONESIA GARUT

2023