

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dengan penelitian yang sudah dilakukan penulis, berikut beberapa kesimpulan yang dapat dijelaskan yaitu:

1. Aplikasi pemesanan makanan berbasis mobile berhasil dibuat menggunakan framework Flutter dengan dukungan Firebase sebagai basis data. Aplikasi ini dirancang untuk mempermudah pelanggan dan karyawan Warung Bambu dalam melakukan proses pemesanan makanan secara lebih cepat, efisien, dan terorganisir, sehingga permasalahan pada sistem pemesanan manual dapat diminimalkan.
2. Aplikasi yang dikembangkan telah dilengkapi dengan fitur dan fungsionalitas utama seperti tampilan daftar menu makanan, proses pemesanan oleh pelanggan, pengelolaan pesanan, serta riwayat transaksi. Seluruh fitur ini telah memenuhi kebutuhan proses pemesanan makanan di Warung Bambu, sesuai dengan tujuan pengembangan aplikasi.
3. Penelitian ini juga menunjukkan adanya kolaborasi antara bidang kuliner dan teknologi informasi, khususnya dalam penerapan teknologi Flutter dan Firebase untuk mendukung digitalisasi proses pelayanan dan pemesanan makanan di Warung Bambu.

5.2 Saran

Berikut ini adalah saran yang penulis cantumkan untuk penelitian ini dan pengembangan sistem yang akan datang:

1. Untuk Warung Bambu, diharapkan dapat mengimplementasikan dan memanfaatkan aplikasi pemesanan makanan ini secara optimal dalam kegiatan operasional sehari-hari, sehingga proses pelayanan kepada pelanggan menjadi lebih cepat, efisien, dan terkelola dengan baik. Selain itu, pihak Warung Bambu juga dapat memberikan masukan atau usulan pengembangan fitur baru agar aplikasi semakin sesuai dengan kebutuhan pengguna di lapangan.

2. Sistem aplikasi pemesanan ini masih jauh dari kata sempurna, banyak fitur-fitur aplikasi yang terbatas tetapi penulis berharap penelitian ini bisa dijadikan referensi tambahan bagi yang membaca tentang bagaimana cara membuat aplikasi pemesanan makanan menggunakan *Flutter*.