**Pengembangan Animasi 2D berbasis Motion Design “Proklamasi Kemerdekaan Indonesia" sebagai Media Pembelajaran Sejarah SMK Kelas XI**

Oleh:

Ilfan Muhammad Rizki

Pendidikan Teknologi Informasi,

FITS IPI Garut

**Abstrak**

Penelitian ini bertujuan untuk: Menghasilkan produk “Animasi 2D berbasis Motion Design “Proklamasi Kemerdekaan Indonesia” sebagai media pembelajaran Sejarah SMK Kelas XI” dan Mengetahui bagaimana cara mengembangkan produk Animasi 2D berbasis Motion desain “Proklamasi Kemerdekaan Indonesia” Sebagai Media Pembelajaran Sejarah SMK Kelas XI ini. Penelitian ini menggunakan metode R&D dengan mengacu pada model pengembangan ADDIE dari Dick dan Carry. Hasil dari penelitian ini menghasilkan: Pengembangan produk Animasi 2D berbasis Motion desain “Proklamasi Kemerdekaan Indonesia” Sebagai Media Pembelajaran Sejarah SMK Kelas XI dengan tahapan yang meliputi a) Analisis yang terdiri dari analisis kebutuhan, perangkat dan materi, b) Desain yang terdiri dari desain alur/skrip, desain storyboard dan flowchart alur pengembangan c) Pengembangan yang terdiri dari desain karakter, edting dan pembuatan video dan uji ahli media serta ahli materi d) Implementasi yang terdiri dari proses implementasi kelompok besar dan kelompok kecil, e) Evaluasi yang terdiri dari 2 tahapan yaitu evaluasi formatif yang memiliki hasil kriteria kelayakan Layak dari ahli materi dan ahli media dari aspek komunikasi visual dan kemenarikan dan evaluasi sumatif yaitu tanggapan dari siswa mendapatkan kriteria Sangat Layak terhadap materi dan desain produk tersebut.

**Kata Kunci** : Animasi, Proklamasi, Sejarah