**BAB I**

**PENDAHULUAN**

**Latar Belakang Masalah**

 Perpustakaan merupakan salah satu pusat informasi, sumber ilmu pengetahuan, penelitian dan rekreasi. Hal ini dapat dilihat dari perkembangan perpustakaan dalam sejarah umat manusia yang mempunyai pesona tersendiri. Perpustakaan menjadi tempat sumber informasi sehingga dapat dinikmati oleh banyak siswa siswi. Sebuah perpustakaan memiliki beberapa tugas pokok, yaitu: mengumpulkan berbagai jenis informasi, melestarikan, memelihara, dan merawat informasi yang ada, serta menyediakan informasi untuk dimanfaatkan dan diberdayakan oleh penggunanya.

Perpustakaan sekolah sangat membantu siswa sebagai sumber belajar untuk mencari informasi, menambah pengetahuan siswa, memperluas wawasan maupun untuk meningkatkan kegiatan membaca siswa. Kegiatan membaca siswa akan lebih nyaman berada di perpustakaan, karena dalam perpustakaan terdapat bahan bacaan yang menyenangkan untuk siswa siswi dan media belajar yang menarik dapat digunakan sebagai sumber belajar

 Berdasarkan wawancara dengan petugas perpustakaan bahwa SMP YBHM GARUT merupakan salah satu sekolah yang memiliki perpustakaan dimana perpustakaan ini sebagai tempat belajar di sekolah selain di dalam kelas. Berdasarkan wawancara dengan petugas perpustakaan SMP YBHM GARUT secara umum sudah baik, hal ini dilihat dari bahan pustaka yang bervariasi fiksi maupun non fiksi serta fasilitas yang cukup memadai seperti rak buku, rak majalah, lemari, meja dan kursi, sumber belajar seperti globe. Selain itu fasilitas perpustakaan dilengkapi dengan komputer dan TV dan DVD player. Guru sering memutar film pembelajaran menggunakan DVD player kepada siswa siswi, agar semua tidak merasa bosan. Fasilitas lengkap juga di dukung dengan ruang perpustakaan yang cukup luas bersih dan nyaman.

 Peneliti melakukan observasi pada pertengahan bulan maret di SMP YBHM GARUT. Kepala sekolah menerangkan bahwa siswa berkunjung ke perpustakaan sekolah jika diberi tugas oleh guru dan jika ada koleksi buku-buku baru yang datang. Berdasarkan wawancara dengan petugas perpustakaan jika tidak ada koleksi buku baru siswa malas berkunjung keperpustakaan. Siswa yang berkunjung ke perpustakaan sekolah setiap harinya sedikit, hal tersebut diperkuat dengan jumlah peminjaman buku di perpustakaan rendah.

Berdasarkan hal tersebut di atas maka penulis menuangkan dalam bentuk laporan penelitian dengan judul “**PENGEMBANGAN APLIKASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEBSITE PADA SMP YBHM (YAYASAN BAITUL HIKMAH GARUT)”.**

**Indentifikasi Masalah**

 Berdasarkan latar belakang masalah maka penulis, dapat mengidentifikasi masalah yang berkaitan dengan pelayanan sirkulasi perpustakaan, antara lain sebagai berikut.

1. Pelaporan data buku katalog yang masih manual dengan bentuk buku agenda perpustakaan.
2. Dirasa kurang efisien dalam pembuatan laporan peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan yang masih menggunakan buku agenda.
3. Masalah masalah yang ada dalam website perpustakaan.

**Rumusan Masalah**

 Berdasarkan latar belakangdan indentifikasi masalah yang ada, maka rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana cara mengembangkan perpustakaan sebagai sumber belajar di SMP YBHM GARUT ?
2. Apa kendala yang di hadapi sekolah dalam mengembangkan perpustakaan di sekolah SMP YBHM GARUT ?
3. Bagaimana cara mengembangkan sistem pengelolaan data buku berbasis web di SMP YBHM GARUT

**Maksud dan Tujuan Penelitian**

 Berdasarkan pertanyaan penelitian yang telah disampaikan, maka maksud penelitian yang diharapkan adalah :

1. Untuk mengetahui dan mendeskripsikan pengembangan perpustakaan sebagai sumber belajar di SMP YBHM GARUT ?
2. Untuk mengetahui kendala yang di hadapi sekolah dalam mengembangkan perpustakaan di SMP YBHM GARUT ?
3. Untuk mengetahui upaya yang dilakukan sekolah dalam mengembangkan perpustakaan di SMP YBHM GARUT ?.

**Teknik Pengumpulan Data dan Pengembangan Aplikasi**

 Teknik pengumpulan data yang penulis gunakan yaitu sebagai berikut :

1. Observasi

Penulis melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan-kegiatan yang berlangsung di SMP YBHM, khususnya pada bagian perpustakaan.

1. Wawancara

Melakukan tanya jawab kepada pihak-pihak terkait salah satunya petugas perpustakaan, adapun pedoman wawancara terlampir.

1. Studi pustaka

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, paper dan bacaan-bacaan yang ada kaitanya dengan judul penelitian.

**Metode Pengembangan Sistem Informasi**

 Metode pengembangan system informasi yang di pakai oleh penulis yaitu metode waterfall dengan tahapan sebagai berikut:

1. Analisis kebutuhan system

Pada tahap ini dilakukan Analisa terhadap kebutuhan software dengan menentukan kebuthan-kebutuhan informasi apa saja yang diperlukan untuk menghasilkan beberapa report yang di tampilkan pada system yaitu mulai dari data buku, peminjaman buku, dan pengembalian buku.

1. Desain

Sistem informasi perpustakaan ini dibuat menggunakan database MySQL dan desain system dibuat menggunakan UML ( Unfied Modeling Language)

1. Code Generation

Tahapan ini dibuat dengan perintah-perintah yang mudah di mengerti dan untuk melakukan pemograman ini dibutuhkan perangkat-perangkat program seperti.

1. Testing

Pada tahap ini penulis menggunakan blackbox sebagai tahap uji coba yang bertujuan memeriksa apakah program benar bebas dari kesalahan baik kesalahan penulis dan kesalahan logika.

1. Support

Tahap ini dilakukan pemeliharaan program aplikasi yang dibuat sesuai kebutuhan program dapat terjaga seperti validasi data, updating data, menjaga program dari virus.

**Ruang Lingkup**

 Ruang lingkup untuk membatasi penulisan skripsi ini yang penulis akan bahas Adalah penyampaian informasi mengenai data perpustakaan seperti: data katalog buku, data anggota, laporan, dan peminjaman buku berbasis web pada SMP YBHM.

**Sistematika Penulisan**

 Sistematika penulisan tugas akhir adalah sebagai berikut:

**BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan tentang, latar belakang, indentifikasi masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, teknik pengumpulan data dan pengelolaan aplikasi, metode pengembangan sistem informasi, ruang lingkup, sistematika penulisan.

**BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan tentang literatur-literatur yang digunakan untuk menunjang tugas akhir.

**BAB III METODE PENELITIAN**

Bab ini menjelaskan tentang analisis pengembangan aplikasi berbasis website yang diimplementasikan, serta analisis fungsional.

**BAB IV RANCANGAN PROGRAM DAN SISTEM USULAN**

Bab ini menjelaskan tentang rancangan penelitian sistem informasi berbasis website dalam memenuhi kebutuhan dalam hal ini big data perpustakaan dalam studi kasus penelitian ini melalui beberapa analisa Sofware; *Use Case Diagram, Activity Diagram, Suquence Diagram, Deployment Diagram* dan *Sofware Architecture.*

**BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menguji Pengembangan Aplikasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Smp Ybhm (Yayasan Baitul Hikmah Garut.Dari rumusan masalah tersebut, maka analisis data yang diajukan pada bab sebelumnya dapat ditarik dari kesimpulan dan saran.