**ABSTRAK**

Perpustakaan merupakan salah satu pusat informasi, sumber ilmu pengetahuan, penelitian dan rekreasi. Salah satu peranan teknologi informasi setelah menyebar hampir di semua bidang, tidak terkecuali di bidang perpustakaan, sistem informasi perpustakaan yang dikenal (SIPERPUS) merupakan suatu sistem di perpustakaan yang memudahkan kebutuhan yang diperlukan dapat berupa kemudahan pendataan koleksi perpustakaan, katalog buku, data anggota/peminjam, transaksi dan sirkulasi koleksi perpustakaan.

SMP YBHM mempunyai sarana perpustakaan yang didukung dengan berbagai macam jenis buku. Sedangkan sebagai anggota perpustakaannya adalah mayoritas siswa SMP. Model dalam pengembangan sistem atau perangkat lunak menggunakan *waterfall model* atau model air terjun sedangkan metode pada penelitian ini menggunakan metode *SDLC (Sequencial Development Life Cycl*e).

Penelitian ini dilakukan dengan metode kuantitatif melalui pengumpulan data berupa wawancara atau kuisioner dengan permasalahan yaitu system perpustakaan masih dilakukan secara manual dengan kata lain masih sangat bergantung pada faktor manusia. Untuk itu perlu sebuah system perparkiran yang terkomputerisasi dengan menggunakan *PHP MySQL* sebagai media.

Dengan adanya analisa sistem yang berjalan pada sebuah sekolahan nantinya akan didapat sebuah sistem yang sesuai dengan keadaan sistem yang berjalan saat ini sehingga calon peminjam tidak merasa kebingungan dalam penggunaan aplikasi ini nantinya. Sistem peminjaman buku perpustakaan calon peminjam yang berbasis web ini dibuat untuk membantu proses peminjaman buku perpustakaan pada sekolah SMP YBHM GARUT agar lebih mudah dan cepat.

**Kata Kunci : Perpustakaan, teknologi informasi, Sarana media.**