

DAFTAR ISI

Abstrak	i
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar	viii
Daftar Tabel	ix
Daftar Lampiran	x
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Batasan Masalah	5
C. Rumusan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	6
F. Metode Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Media Pembelajaran	8
B. Media Interaktif Berbasis Android	20
C. Program App Inventor	27
D. Kerangka Berpikir	34
E. Karakteristik Media Pembelajaran Berbasis Android	36
F. Penelitian Relevan.....	37
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis Penelitian	39
B. Model Pengembangan	40
C. Objek dan Subjek Penelitian	43

D. Teknik Pengumpulan Data	44
E. Instrumen Penelitian	45
F. Teknik Analisis Data	47
BAB IV Hasil PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian	50
B. Pembahasan	80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	86
B. Saran	87
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN	91