**KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan karunia-nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "**Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* Pada *Android* Untuk Mata Pelajaran Bahasa Arab Di Pondok Pesantren Islamic Center Limbangan"**.

Selama penelitian dan penulisan skripsi ini banyak sekali hambatan yang penulis alami, namun berkat bantuan, dorongan serta bimbingan dari berbagai pihak, akhirnya skripsi dapat diselesaikan dengan baik.

Penulis beranggapan bahwa skripsi ini merupakan karya terbaik yang dapat penulis persembahkan. Tetapi penulis menyadari bahwa tidak menutup kemungkinan didalamnya terdapat kekurangan. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya. Dalam kesempatan ini pun penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah banyak membantu dalam penulisan Tugas Akhir Skripsi ini kepada:

1. Bapak Dr. Nizar Alam Hamdan, M.M.,M.T.M.Si., selaku Rektor IPI Garut
2. Ibu Dra. Lida Amalia,M.Si selaku Dekan Fakultas Ilmu Terapan dan Sains.
3. Ibu Iyam Maryam, M.Pd. selaku Wakil Dekan Fakultas Ilmu Terapan dan Sains.
4. Bapak Iman Nasrulloh, M.Pd. selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi.
5. Ibu Kuntum An Nisa Imania, M.Pd. selaku dosen wali yang telah memberi motivasi dan dukungan dalam penyusunan skripsi ini.
6. Ibu Siti Husnul Bariah, S.Kom., M.Pd. selaku dosen pembimbing I dan bapak Ibu Kuntum An Nisa Imania, M.Pd. selaku pembimbing II yang penuh dengan kesabaran dan ketelitian serta tak pernah lelah meluangkan waktunya untuk mengarahkan, membimbing dalam penyelesaian sistem yang dibuat serta
7. selalu memberikan motivasi, dorongan dan semangat agar skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
8. Seluruh Dosen Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi yang telah memberikan saya bekal ilmu pengetahuan sehingga saya bisa menyusun dan menyelesaikan skripsi ini
9. Pak Irham Hasan Cahyadi, LC., M.Ag. selaku Pimpinan Pondok Pesantren Islamic Center Limbangan yang telah memberikan izin dan bantuan dalam pelaksanaan penelitian skripsi ini.
10. Para Guru dan Staf Pondok Pesantren Islamic Center Limbangan yang telah memberikan bantuan selama proses penelitian skripsi ini.
11. Ibu, Bapak dan kakak serta adik-adik tercinta yang selalu memberikan dukungan moril dan materil serta memberikan doa dan dukungan agar saya bisa menyelesaikan kuliah dengan baik.
12. Sahabat tercinta Perdi firdaus, Muhammad Ilham Ullumudin, Lilis Indriyani, Dede Syarifah dan yang selalu menemani dalam pembuatan skripsi ini, serta menyemangati dan memotivasi saya demi keberhasilan skripsi ini.
13. Sahabat seperjuanganku kelas 4A dan 4B yang selalu memberikan semangat dalam penyelesaian skripsi ini.

|  |  |
| --- | --- |
|  | Garut, September 2022 |
|  | Penulis |
|  | Ahmad Qabil Jaelani |

**DAFTAR ISI**

**HALAMAN JUDUL i**

**PENGESAHAN ii**

**PENGUJIAN iii**

**HALAMAN PERSEMBAHAN iv**

**MOTTO v**

**ABSTRAK vi**

**KATA PENGANTAR viii**

**DAFTAR ISI x**

**DAFTAR TABEL xii**

**DAFTAR GAMBAR xiii**

**DAFTAR LAMPIRAN xiv**

**BAB 1 PENDAHULUAN 1**

1. Latar Belakang Masalah 1
2. Batasan Masalah 4
3. Rumusan Masalah 5
4. Tujuan Penelitian 5
5. Manfaat Penelitian 6

**BAB II KAJIAN PUSTAKA 8**

1. Media Pembelajaran 8
2. Sistem Pengejaran di Pondok Pesantren 11
3. Mata Pelajaran Dasar Bahasa Arab 11
4. Android 14
5. *Augmented Reality* 16
6. Penelitian Yang Relevan 18

**BAB III METODE PENELITIAN 20**

1. Jenis Penelitian 20
2. Prosedur Penelitian 20
3. Waktu dan Lokasi Penelitian 22
4. Populasi dan Sampel 22
5. Subjek dan Objek Penelitian 23
6. Teknik Pengumpulan Data 23
7. Teknik Analisis Data 23

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 25**

1. Hasil Penelitian 25
2. Pembahasan 42

**BAB V PENUTUPAN 47**

1. Simpulan 47
2. Implikasi 48
3. Saran 48

**DAFTAR PUSTAKA 49  
LAMPIRAN – LAMPIRAN 57**

**DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Branch (2009) 20

Tabel 3.2 Skala Likert 24

Tabel 4.1 Desain Storyboard 29

Tabel 4.2 Data hasil validasi ahli media 39

Tabel 4.3 Data Hasil Validasi Ahli Materi 40

Tabel 4.4 Data hasil penilaian responden 41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Alur Kerja Augmented Reality 16

Gambar 4.1 Desain Flowchart 28

Gambar 4.2 Proses Pembuatan Icon Aplikasi 30

Gambar 4.3 Proses Upload Gambar ke Vuforia 31

Gambar 4.4 Proses Pembuatan objek 3D 32

Gambar 4.5 Proses Pembuatan Augmented Reality 33

Gambar 4.6 ProsesPenggabungan Gambar dan Objek 3D 34

Gambar 4.7 Proses Penyelesaian Aplikasi 35

Gambar 4.8 Proses Build Aplikasi ke Perangkat Android 35

Gambar 4.9 Tampilan Menu Utama Aplikasi 36

Gambar 4.10 Tampilan AR Kamera Siap Digunakan 36

Gambar 4.11 Tampilan AR Kamera Menangkap Marker dan

Menampilkan Objek 3D 37

Gambar 4.10 Dokumentasi implementasi aplikasi 39

Gambar 4.13 Hasil Revisi dari Ahli Media dan Materi 40

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Silabus Kosakata pilihan bahasa arab 53

Lampiran 2 Materi pelajaran kosakata bahasa arab55

Lampiran 3 *Source Code* 59

Lampiran 4 Marker 62

Lampiran 5 Lembar Validasi Ahli Media 67

Lampiran 6 Lembar Validasi Ahli Materi 68

Lampiran 7 Dokumentasi Penelitian 70

Lampiran Surat Keputusan 71

Lampiran 9 Surat Bukti Telah Penelitian 72