**ABSTRAK**

Penelitian ini berjudul “Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Pada Android Untuk Mata Pelajaran Bahasa Arab Di Pondok Pesantren Islamic Center Limbangan” penelitian ini membahas tentang pengembangan media pembelajaran berdasarkan konsep Augmented Reality pada materi kosa kata pilihan bahasa arab kelas VII Pondok Pesantren Islamic Center Limbangan. Oleh karena itu, pembuatan aplikasi *quiz* dilakukan.Metode penelitian yang digunakan yaitu metode pengembangan R&D (*Research and Development*) dengan menggunakan model ADDIE (*Analysis*, *Design*, *Develop*, *Implement* *and* *Evaluate*).Berdasarkan hasil penelitian, pengujian menggunakan skala likert dengan kasus uji dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi *Augmented Reality* tidak terdapat kesalahan proses dan secara fungsional menghasilkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan. Berdasarkan pengujian dari aspek materi dan aspek media, menurut data yang terlampir diperoleh total skor uji media sebesar 246 sehingga diperoleh rata-rata skor sebesar 85% dengan kriteria “Sangat Layak” dan total skor uji materi sebesar 56 sehingga diperoleh rata-rata skor sebesar 90% dengan kriteria “Sangat Layak” sesuai dengan table klarifikasi penilaian skala likert.

Kata Kunci : *Augmented Reality, Kosakata Pilihan Bahasa Arab, Media Pembelajaran*

ABSTRACT

This study entitled "Development of Augmented Reality-Based Learning Applications on Android for Arabic Language Subjects at the Islamic Center Islamic Boarding School of Limbangan" this study discusses the development of learning media based on the concept of Augmented Reality on selected Arabic language vocabulary material for class VII Islamic Center Islamic Boarding School at Limbangan. Therefore, making a quiz was carried out. The research method used is the R&D (Research and Development) development method using the ADDIE model (Analysis, Design, Develop, Implement and Evaluation) \_ .Based on the testing of the material aspects and media aspects, according to the attached data, a total media test score of 246 is obtained so that an average score of 85% is obtained with the criteria of "Very Eligible" and a total material test score of 56 so that an average score of 90 is obtained. % with the criteria of "Very Eligible" in accordance with the Likert scale assessment clarification table.

Keywords: *Augmented Reality, Arabic Vocabulary Choice, Learning Media,*